

# SME0230 - Introdução à Programação de Computadores

## Primeiro semestre de 2018

**Professora:** Marina Andretta (andretta@icmc.usp.br)

**Estagiário PAE:** Péttersen Vinícius Pramiu (ppramiu@usp.br)

**Monitores:** Victor Forbes (victor.forbes@usp.br)

Hugo Cesar de Lima Vasques (hugocesar@usp.br).

### Aulas

As aulas têm início no dia 05/03 e terminam no dia 20/06. Estas serão ministradas às quartas e sextas, das 10h10min às 11h50min, na sala 4-001 (ICMC). Às segundas-feiras as aulas serão também das 10h10min às 11h50min, na sala 6-303 (laboratórios 5 e 6).

Informações sobre a disciplina podem ser encontradas na página [conteudo.icmc.usp.br/pessoas/andretta/ensino/sme0230-1-18](http://conteudo.icmc.usp.br/pessoas/andretta/ensino/sme0230-1-18).

### Provas

A primeira prova será realizada no dia 25/04. A segunda prova será no dia 15/06.

Haverá uma prova substitutiva, no dia 20/06, que abordará todo o conteúdo ministrado durante o semestre. Todos os alunos poderão fazer a prova substitutiva. No entanto, a nota obtida pelos alunos que entregarem a prova necessariamente substituirá a nota de uma das provas.

A prova de recuperação será realizada no dia 20/07, das 10h às 13h, na sala 3-104.

### Trabalhos

Haverá um trabalho de implementação dividido em quatro partes, a serem entregues durante o semestre. Os trabalhos deverão ser entregues até às 23h59min da data de entrega. Não serão aceitos trabalhos entregues depois do prazo.

O enunciado do trabalho, bem como o detalhamento de cada parte a ser entregue, incluindo prazos e formas de entrega, será divulgado na página do curso na internet.

No dia 18/06, na sala 4-001, será realizado um campeonato entre os jogos implementados nos trabalhos. O vencedor do campeonato receberá 1 ponto na média final, o segundo colocado receberá 0.5 ponto e o terceiro colocado receberá 0.25 ponto.

### Notas

As notas da disciplina serão calculadas da seguinte maneira:

- Média das provas: considere

$MP$  = média das provas;

$P1$  = nota da primeira prova;

$P2$  = nota da segunda prova;

$PS$  = nota da prova substitutiva.

$$MP = \frac{P1 + P2}{2}.$$

Se o aluno entregou a prova substitutiva,

$$P1 = \begin{cases} PS, & \text{se } P1 < P2, \\ P1, & \text{caso contrário.} \end{cases} \quad P2 = \begin{cases} PS, & \text{se } P2 \leq P1, \\ P2, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

- Média do trabalho: considere
  - $MT$  = média do trabalho;
  - $NT1$  = nota da primeira parte do trabalho;
  - $NT2$  = nota da segunda parte do trabalho.

Então,

$$MT = \frac{T1 + T2}{2}.$$

Importante: não haverá trabalho substitutivo.

Para os alunos que quiserem fazer o trabalho em conjunto com Geometria Analítica, a nota obtida valerá até 3 pontos extras na média do trabalho  $MT$ .

- Média de exercícios: considere
  - $ME$  = média de exercícios;
  - $n$  = número de exercícios propostos;
  - $E_i$  = nota do exercício  $i$ ,  $i = 1, \dots, n$ .

Então,

$$ME = \frac{\sum_{i=1}^n E_i}{n}.$$

Para os alunos que quiserem participar do GEMA, a nota obtida no ranking será normalizada e poderá valer até 10 pontos extras na média de exercícios  $ME$ .

- A média final  $MF$  será calculada da seguinte maneira:

$$MF = \begin{cases} 0.6MP + 0.3MT + 0.1ME, & \text{se } MP \geq 5 \text{ e } MT \geq 5 \text{ e } ME \geq 5, \\ \min\{MP, MT, ME\}, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

- Alunos com  $MF \geq 5$  estão aprovados. Alunos com  $MF < 3$  estão reprovados. Alunos com  $3 \leq MF < 5$  têm direito a fazer a prova de recuperação.

Para os alunos que ficaram em recuperação, a média final ( $MF_r$ ) será calculada da seguinte maneira:

$$MF_r = \begin{cases} MF, & \text{se } NR < 5, \\ 5, & \text{se } 5 \leq NR \leq 10 - MF, \\ \frac{MF+NR}{2}, & \text{se } NR > 10 - MF, \end{cases}$$

com  $NR$  a nota obtida na prova de recuperação. Serão aprovados apenas os alunos com  $MF_r \geq 5$ .

## Bibliografia

Nenhum livro texto será adotado, mas alguns livros são sugeridos para o estudo durante a disciplina:

- Forbellone, A.L.V.; Eberspacher, H.F. “Lógica de Programação”. Makron Books, 2005.
- Ascencio, A.F.G.; Campos, E.A.V. “Fundamentos da Programação de Computadores - Algoritmos, Pascal e C/C++”. Prentice Hall, 2002.
- Schildt, H. “C Completo e Total”. Editora Makron, 1997.

## Atendimento

Os atendimentos pelos monitores e pelo estagiário PAE serão feitos nos seguintes horários e locais:

- Pétterson, às quartas-feiras, das 14h às 15h, na sala 1-011 (LMAcc), e durante as aulas de laboratório.
- Victor, às segundas-feiras, das 14h às 15h, na sala 3-009/3-010/3-011/3-012 (caso não esteja em uma dessas salas, estará na 3-101/3-102/3-103/3-104), e durante as aulas de laboratório.
- Hugo, às quintas-feiras, das 19h às 20h, na sala 3-010, e durante as aulas de laboratório.

Atendimento aos alunos pela professora será realizado de acordo com a demanda dos alunos, na sala 3-113 (ICMC). É necessário que os alunos interessados no atendimento da professora enviem um e-mail prévio manifestando este interesse.